|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE Y APELLIDOS:** | | | **FECHA: 13/07/2023** | | |
| **DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ** | | | **NOTA:** | | |
| **(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.** | | | **Nº CURSO: 22-35/008902** | | |
| MF0491\_3 | UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE: UA1, UA2 | |  | Duración: | 2h |
| UF1841 |
| PRÁCTICA FINAL |
| **DESCRIPCIÓN:**  El alumno de forma individual deberá realizar implementación de un sitio web tomando como referencia la planificación que se adjunta, utilizando el lenguaje de marcado HTML5 y la hoja estilos CCS3.  **MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN**   * Equipo microinformático y Software de base. * Herramientas y aplicaciones ofimáticas. * Aplicaciones de edición web. * Aplicación Visual Code Studio   **PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR**  *Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:*  - Fijará los objetivos de la práctica.  - Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.  - Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.  - Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.  Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.  Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.  ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA | | | | | |
| **Resultados a comprobar** | | **Indicadores de logro** | | | |
| 1. Elaborar documentos utilizando lenguajes de marcas y estándares de desarrollo software.  Conforme a los Criterios de evaluación CE1.4 y CE1.6 | | Escribe marcas que permitan el cambio de los atributos del texto utilizado. | | | |
| Escribe marcas que permitan el cambio del color e imagen del fondo del documento. | | | |
| Crea marcas referentes a enlaces a otros documentos. | | | |
| Integra marcas que permitan la inclusión de imágenes estáticas o dinámicas, sonidos y vídeos. | | | |
| Integra marcas referentes a marcos para relacionar diversos documentos. | | | |
| Integra marcas que permitan la ejecución de programas y controles de cliente. | | | |
| Construye formularios para recoger y validar información del usuario. | | | |
| Usa marcas para proporcionar diferentes estilos a los documentos desarrollados según el diseño especificado. | | | |
| 1. Elaborar documentos utilizando lenguajes de marcas y estándares de desarrollo software.  Conforme a los Criterios de evaluación CE1.7 | | Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de dispositivos móviles | | | |
| Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de medios específicos de accesibilidad | | | |

**Sistema de valoración**

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

**EJERCICIOS**

Tabla

Descripción generada automáticamenteEl alumno de forma individual deberá realizar implementación de un sitio web tomando como referencia la planificación que se adjunta, utilizando el lenguaje de marcado HTML5 y la hoja estilos CCS3.

Diagrama

Descripción generada automáticamente



#114358

#F2AA1F

#F1ECE7

#090909

#FFFFFF

-Adjuntar códigos y convertir en pdf para enviar por correo electrónico.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SISTEMA DE VALORACIÓN MF0491\_3- UF1841 – PRÁCTICA FINAL** | | | | |
| **NOMBRE DEL ALUMNO:** | | | | |
| **RESULTADO A COMPROBAR** | **INDICADORES DE LOGRO** | **ESCALA DE MEDIDA** | | |
| 1. Elaborar documentos utilizando lenguajes de marcas y estándares de desarrollo software.  Conforme a los Criterios de evaluación CE1.4, CE1.6 | Escribe marcas que permitan el cambio de los atributos del texto utilizado. | - Escribe marcas que permitan el cambio de los atributos del texto utilizado más del 75%  - Escribe marcas que permitan el cambio de los atributos del texto utilizado entre un 50 % y 75%  - Escribe marcas que permitan el cambio de los atributos del texto utilizado menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Escribe marcas que permitan el cambio del color e imagen del fondo del documento. | - Escribe marcas que permitan el cambio del color e imagen del fondo del documento más del 75%  - Escribe marcas que permitan el cambio del color e imagen del fondo del documento entre un 50 % y 75%  - Escribe marcas que permitan el cambio del color e imagen del fondo del documento menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Crea marcas referentes a enlaces a otros documentos. | - Crea marcas referentes a enlaces a otros documentos más del 75%  - Crea marcas referentes a enlaces a otros documentos entre un 50 % y 75%  - Crea marcas referentes a enlaces a otros documentos menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Integra marcas que permitan la inclusión de imágenes estáticas o dinámicas, sonidos y vídeos. | - Integra marcas que permitan la inclusión de imágenes estáticas o dinámicas, sonidos y vídeos más del 75%  - Integra marcas que permitan la inclusión de imágenes estáticas o dinámicas, sonidos y vídeos entre un 50 % y 75%  - Integra marcas que permitan la inclusión de imágenes estáticas o dinámicas, sonidos y vídeos menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Integra marcas referentes a marcos para relacionar diversos documentos. | - Integra marcas referentes a marcos para relacionar diversos documentos más del 75%  - Integra marcas referentes a marcos para relacionar diversos documentos entre un 50 % y 75%  - Integra marcas referentes a marcos para relacionar diversos documentos menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Integra marcas que permitan la ejecución de programas y controles de cliente. | - Integra marcas que permitan la ejecución de programas y controles de cliente más del 75%  - Integra marcas que permitan la ejecución de programas y controles de cliente entre un 50 % y 75%  - Integra marcas que permitan la ejecución de programas y controles de cliente menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Construye formularios para recoger y validar información del usuario. | - Construye formularios para recoger y validar información del usuario más del 75%  - Construye formularios para recoger y validar información del usuario entre un 50 % y 75%  - Construye formularios para recoger y validar información del usuario menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Usa marcas para proporcionar diferentes estilos a los documentos desarrollados según el diseño especificado. | - Usa marcas para proporcionar diferentes estilos a los documentos más del 75%  - Usa marcas para proporcionar diferentes estilos a los documentos entre un 50 % y 75%  - Usa marcas para proporcionar diferentes estilos a los documentos menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| 1. Elaborar documentos utilizando lenguajes de marcas y estándares de desarrollo software.  Conforme a los Criterios de evaluación CE1.7 | Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de dispositivos móviles | - Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de dispositivos móviles más del 75%  - Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de dispositivos móviles entre un 50 % y 75%  - Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de dispositivos móviles menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de medios específicos de accesibilidad | - Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de medios específicos de accesibilidad más del 75%  - Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de medios específicos de accesibilidad entre un 50 % y 75%  - Construye documentos utilizando lenguajes de marcas para permitir al usuario el uso de medios específicos de accesibilidad menos de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| Valor mínimo exigible: 50 | | Valor máximo: 100 |  | |